

## Proyecto “Apoyo al Ciclo Electoral de El Salvador (2018-2019)”

	<b>DOCUMENTACIÓN AULA VIRTUAL Y APLICACIONES MÓVILES</b>	
Fecha de Vigencia: <b>MARZO 2018</b>	Código: <b>DOC-TSE-2018</b>	Versión: <b>1.0</b>

## DOCUMENTACIÓN OFICIAL PARA AULA VIRTUAL Y APLICACIONES MÓVILES

Versión 1.0

# Tabla de contenidos

<b>Tabla de contenidos</b>	<b>1</b>
<b>1.0 Aula Virtual</b>	<b>2</b>
1.1 Requerimientos	2
1.2 Archivos de respaldo	2
1.3 Pasos para restaurar	2
1.4 Configuraciones adicionales	2
<b>2.0 Aplicaciones</b>	<b>3</b>
2.1 Legislación Electoral	3
2.1.1 Requerimientos	3
2.1.2 Instalación	3
2.1.3 Arquitectura	3
2.1.3.1 Leyes	3
2.1.3.2 Controladores y servicios	3
2.1.3.3 Plantillas	3
2.2 Junta Receptoras de Votos	4
2.2.1 Requerimientos	4
2.2.2 Instalación	4
2.2.3 Arquitectura	4
2.2.3.1 Vídeos	4
2.2.3.2 Servicios	4
2.2.3.3 Páginas	4
2.3 Simuladores de votación	5
2.3.1 Requerimientos	5
2.3.2 Instalación	5
2.3.3 Arquitectura	5
2.3.3.1 Modelos	5
2.3.3.2 Componentes	5
2.3.3.3 Servicios	5
2.2.3.4 Páginas	5

# 1.0 Aula Virtual

## 1.1 Requerimientos

- Moodle versión 3.3.1+ (Build: 20170810).
- PHP versión  $\geq$  5.4.4
- Servidor web funcionando.
- Servidor de base de datos funcionando.

## 1.2 Archivos de respaldo

- *Código*: Todos los archivos necesarios para el funcionamiento del Aula Virtual.
- *data\_folder*: Los archivos generados por los usuarios en el uso del Aula Virtual.
- *Base de datos*: Script con la información necesaria para el Aula Virtual y usuarios.

## 1.3 Pasos para restaurar

1. Seguir instrucciones iniciales de Moodle: [Instalación](#).
2. Colocar el código en la carpeta del servidor web.
3. Colocar el *data\_folder* fuera del servidor web.
4. Restaurar base de datos.
5. Configurar conexión a base de datos en archivo *config.php*.
6. Configurar ruta de directorio *data\_folder* en archivo *config.php*.
7. Configurar CRON (Tarea programada).

## 1.4 Configuraciones adicionales

1. Plugin de notificaciones PUSH (OneSignal).
2. Plugin para validación de DUI (auth/tse).

## 2.0 Aplicaciones

### 2.1 Legislación Electoral

#### 2.1.1 Requerimientos

- NodeJS v4.7.0.
- NPM v2.15.11.
- Bower v1.8.0.

#### 2.1.2 Instalación

1. Navegar hasta directorio con el código.
2. Instalar *Ionic* y *Cordova*: `npm install -g ionic cordova`
3. Instalar dependencias: `npm install`
4. Instalar recursos: `bower install`
5. Preparar recursos: `ionic cordova prepare`
6. Generar build para Android: `ionic cordova build android`
7. Generar build para iOS: `ionic cordova build ios`

#### 2.1.3 Arquitectura

Esta aplicación está desarrollada con la versión 1 de *Ionic* por lo que todo el código desarrollado se encuentra en el directorio **www/**

##### 2.1.3.1 Leyes

Se encuentran en el directorio **www/books/** en formato epub. Si la ley sobrepasa los 200 kb se ha dividido en capítulos para agilizar su procesamiento. La información de las leyes se encuentra en el archivo **www/books.json**.

##### 2.1.3.2 Controladores y servicios

Se encuentran en el directorio **www/js**. Siguen el estándar de Ionic 1.

##### 2.1.3.3 Plantillas

Se encuentran en el directorio **www/templates**. Siguen el estándar de Ionic 1.

## 2.2 Junta Receptoras de Votos

### 2.2.1 Requerimientos

- NodeJS v8.4.0.
- NPM v4.6.1.

### 2.2.2 Instalación

1. Navegar hasta directorio con el código.
2. Instalar *Ionic* y *Cordova*: `npm install -g ionic cordova`
3. Instalar dependencias: `npm install`
4. Generar build para Android: `ionic cordova build android`
5. Generar build para iOS: `ionic cordova build ios`
6. Crear directorio ***src/environments***.
7. Crear archivo *environment.ts* en ***src/environments***. Con el formato siguiente:

```
export const ENV = {  
  mode: 'Production',  
  oneSignalAppId: '5cf877d7-1337-49b5-0032-46aac1b74d09'  
}
```

### 2.2.3 Arquitectura

Esta aplicación está desarrollada con la versión 2 de *Ionic* por lo que todo el código desarrollado se encuentra en el directorio ***src***/

#### 2.2.3.1 Vídeos

Se encuentran en el directorio ***src/assets/videos*** en formato mp4. El detalle de los vídeos y categorías se encuentra en el archivo ***www/assets/data/contents.json***.

#### 2.2.3.2 Servicios

Se encuentran en el directorio ***src/providers***.

- *content*: Guardar/buscar notificaciones y lectura de información de los vídeos.
- *utils*: Utilidades para funciones varias, como manipulación de arreglos.

#### 2.2.3.3 Páginas

Se encuentran en el directorio ***src/pages***.

## 2.3 Simuladores de votación

### 2.3.1 Requerimientos

- NodeJS v8.4.0.
- NPM v4.6.1.

### 2.3.2 Instalación

1. Navegar hasta directorio con el código.
2. Instalar *Ionic* y *Cordova*: `npm install -g ionic cordova`
3. Instalar dependencias: `npm install`
4. Generar build para Android: `ionic cordova build android`
5. Generar build para iOS: `ionic cordova build ios`

### 2.3.3 Arquitectura

Esta aplicación está desarrollada con la versión 2 de *Ionic* por lo que todo el código desarrollado se encuentra en el directorio ***src/***

#### 2.3.3.1 Modelos

Se ubican en ***src/models***.

- *VotingElement*: Modelo que representa un elemento que puede ser votado.
- *VotingResult*: Modelo que representa el resultado de un voto.

#### 2.3.3.2 Componentes

Se ubican en ***src/components***.

- *Ballot*: Componente para presentación de una boleta y su lógica.

#### 2.3.3.3 Servicios

Se ubican en ***src/providers***.

- *DeputiesData*: Servicio para lectura de datos de votación de diputados. Estos datos se encuentran en el archivo ***src/assets/data/deputies.json***.
- *VoteValidation*: Servicio para validación de los votos.

#### 2.2.3.4 Páginas

Se encuentran en el directorio ***src/pages***.