

RESPUESTAS A LAS PREGUNTAS RECIBIDAS

SDP-13-2019

“Servicio de consultoría para desarrollo de juegos web y otros juegos para niños con la temática de las especies invasoras”

Fecha: 07/03/2019

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

1 - ¿Qué abarca el desarrollo web y que características debe cumplir?
Mejoras a Camaleon CMS que ya está desarrollado (plugin de galería y formulario). Adicional es introducir el contenido proporcionado a Camaleon CMS, siguiendo los lineamientos de diseño de todo el sitio de Biodiversidad mexicana.
2 - La convocatoria dice "juegos", ¿Cuántos juegos debemos considerar? (Juegos diferentes, además de sus versiones para smartphone y web)
En los TR se mencionan los juegos son Adaptación de juegos web de la página ‘El país de las maravillas’ http://www.paismaravillas.mx/ (Cuidas o destruyes, Encuentra su casa, Vecinos verdes, memorama, rompecabezas). Desarrollo de juego web trimemomorama desarrollo de juego web de opción quien soy y desarrollo de juego móvil (basado en la dinámica del Arco Eduke).
3 - ¿Quién es el público objetivo? Edad, estrato socioeconómico, género, etc. (Las que apliquen)
Niños entre 5 a 10 años, no estamos enfocados en un estrato socioeconómico definido ya que esta página está cargada en computadoras en sectores rurales, así como lo puede consultar cualquier persona en otro tipo de condiciones. Debe ser accesible para una amplia gama de público.
4 - ¿Cuáles son los aprendizajes puntuales que se deben considerar para el juego? Las consecuencias y soluciones son diversas (económicas, natural y hasta médicas), ¿En cuál deberíamos enfocarnos?
La idea es que los usuarios comprendan la gran diversidad de impactos que tienen las invasoras (por eso son tan variables las consecuencias) la idea es que sepan que son, como llegan, porque son un problema y que hacer.

PNUD México

Montes Urales N°440, Lomas de Chapultepec, México, D.F., C.P.11000 | Tel: (5255) 4000 9700 | Fax: (5255) 5255 0095
www.undp.org.mx | Facebook: PNUDMexico | Twitter: @pnud_mexico