

# INDIVIDUAL CONSULTANT PROCUREMENT NOTICE



Date : 10/03/2023

**Pays : Côte d'Ivoire**

**Description des tâches : HACKATHON DES JEUNES FILLES DANS LE DOMAINE DU DIGITAL  
THEME : « FEMME, EMANCIPE-TOI AVEC LE DIGITAL ».**

**Dans le cadre de la Célébration de la journée internationale de la femme 2023**

**Durée du contrat/services (si applicable) :** La durée de la mission sera de 4 jours ouvrables.

Les offres devront être soumises avec la mention : « **HACKATHON DES JEUNES FILLES DANS LE DOMAINE DU DIGITAL THEME : « FEMME, EMANCIPE-TOI AVEC LE DIGITAL »** »

Sur lien suivant : <https://forms.gle/6mEGRL4uKvNXfeNC9>

**Les offres reçues par un autre canal que celui mentionné ci-dessus seront automatiquement rejetées.**

Si vous avez besoin d'informations complémentaires, vous pouvez soumettre vos questions par écrit à l'adresse indiquée ci-dessus ou par mail à : [procurement.offers.ci@undp.org](mailto:procurement.offers.ci@undp.org) et [procurement.ci@undp.org](mailto:procurement.ci@undp.org) ; nous nous efforcerons de vous les fournir rapidement. Cependant, tout retard dans la transmission de ces informations ne pourrait en aucun cas constituer un motif de report.

Les candidatures seront examinées sur la base des informations demandées dans le formulaire en ligne : « The digital Women participation ».

## **Conditions générales**

Le concours s'adresse à toutes les femmes résidant en Côte d'Ivoire, dont les projets seront évalués par un jury d'experts en innovation digitale.

Les projets soumis devront contribuer à résoudre un problème important relatif à l'émancipation des femmes.

Aussi, l'Intelligence Artificielle devra être au cœur de la proposition. Une attention particulière sera accordée par le jury aux solutions open source. Celles-ci doivent répondre aux défis auxquels sont confrontées les femmes dans les pays en développement et émergents.

Par ailleurs, la participation au concours est conditionnée par la composition d'une équipe de 4 participantes.

**La date limite de soumission des projets est fixée au lundi 20 mars 2023 à 17h00.**

Enfin, les trois projets les plus innovants seront récompensés, en marge de la cérémonie de la célébration de la journée internationale des droits de la femme organisée par le PNUD.

Le concours est ouvert à toute jeune fille élève-ingénieure informaticienne, développeurs web/mobile, data scientifique, mécanicienne, électricienne, etc. âgée de 18 à 40 ans de nationalité ivoirienne résidant sur le territoire national de la Côte d'Ivoire.

Il est important de bien prendre connaissance du règlement intérieur du Hackathon que vous trouverez sur le formulaire d'inscription et sur le site de l'activité.

Faire acte de candidature au concours Hackathon implique l'acceptation des conditions d'organisation du concours.

Chaque candidate devra apporter son propre ordinateur. Les technologies et les logiciels de développement sont à choisir par les candidates.

Une connexion à internet sera disponible sur le site pour les besoins des candidates.

Le nombre de candidates est fixé à vingt-quatre (24). Avant le début du concours, les candidates pourront présenter leur idée lors d'un speech de cinq (05) minutes. Les projets similaires seront fusionnés et les groupes se formeront selon les projets qui auront le plus de ressemblance.

**Célébration de la journée internationale de la femme 2023**  
**HACKATHON DES JEUNES FILLES DANS LE DOMAINE DU DIGITAL**  
**THEME : « FEMME, EMANCIPE-TOI AVEC LE DIGITAL ».**  
**Pôle d'innovation de Cocody**  
**28 au 31 mars 2023**

Termes de Reference

**1. Contexte et Justification**

La Journée Internationale de la Femme fut instaurée par l'Organisation des Nations Unies en 1975, et officialisée le 8 mars 1977 par une résolution enjoignant ses pays membres à publier une « Journée des Nations Unies pour les droits de la femme et la paix internationale », appelée « Journée Internationale de la Femme (JIF) ». Chaque année, le 8 mars, cette journée honore les réalisations sociales, économiques, culturelles et politiques des femmes à travers le monde, tout en justifiant les défis persistants auxquels elles font face dans leur quête de l'égalité des sexes.

Au fil des ans, la Journée Internationale de la Femme s'est étoffée et est devenue un moment important pour célébrer les réalisations des femmes dans toutes les sphères de la vie. Elle offre également une tribune pour sensibiliser le public aux problèmes qui touchent les femmes partout dans le monde, tels que la discrimination, la violence et l'inégalité. Des manifestations sont organisées dans de nombreux pays, allant de rassemblements et de marches pacifiques à des conférences et à des forums. Les femmes sont souvent en première ligne de ces événements, mais de plus en plus d'hommes se joignent à la lutte pour l'égalité des sexes.

La Journée Internationale de la Femme offre une occasion de réfléchir sur les progrès accomplis en matière d'égalité des sexes et sur les défis restants à relever. Elle permet également de célébrer les femmes qui ont changé le monde et de reconnaître le rôle crucial qu'elles jouent dans la société. Dans certains pays, la JIF est également appelée « Journée Internationale des droits des femmes », et est une journée de manifestations à travers le monde qui offre l'occasion de faire le point sur la situation des femmes dans la société, et de réclamer plus d'égalité en droits.

Le thème mondial de l'édition 2023 de la JIF est : « Pour un monde digital inclusif : innovation et technologies pour l'égalité des sexes ». Ce thème est associé au thème prioritaire de la 67e session de la [Commission de la condition de la femme \(CSW-67\)](#), à savoir « **L'innovation, le changement technologique et l'éducation à l'ère du numérique pour réaliser l'égalité des sexes et autonomiser toutes les femmes et les filles** ». Il met en lumière une approche soucieuse de l'égalité des sexes en matière d'innovation, de technologies et d'éducation numérique qui peut sensibiliser davantage les femmes et les filles à leurs droits et à leur engagement civique.

Il est important de noter que les progrès en matière de technologies numériques offrent d'immenses possibilités de relever les défis du développement, et le Programme des Volontaires des Nations Unies, en tant que pourvoyeur de solutions, contribue à renforcer les compétences et l'employabilité des femmes dans les métiers du numérique et du digital, à travers les opportunités de recrutement et de formation disponibles. Les femmes jouent un rôle vital dans le développement et la gestion de l'environnement, et leur pleine participation est donc essentielle à la réalisation d'un développement durable. Cependant, les disparités sont de plus en plus évidentes dans le domaine des compétences numériques et de l'accès aux technologies, les femmes étant souvent laissées pour compte des inégalités en raison de la fracture numérique entre les sexes. En effet, les hommes ont toujours 21 % de chances de plus que les femmes d'être connectés, ce chiffre passant à 52 % dans les pays les moins développés.<sup>1</sup> Il est donc crucial de développer des technologies inclusives et transformatrices ainsi qu'une éducation numérique pour un avenir durable.

---

<sup>1</sup> The Costs of Exclusion : Economic Consequences of the

En Côte d'Ivoire, la problématique de l'accès équitable des femmes au monde numérique constitue un exemple du défi national. Le thème national découlant du thème mondial « Innovations technologiques et digitales : leviers d'inclusion sociales et économiques des femmes permettra d'explorer l'impact de l'écart entre les sexes dans le numérique sur l'élargissement des inégalités économiques et sociales ; de protéger les droits des femmes dans les espaces numériques et de sensibiliser sur les questions de la violence basée sur le genre en ligne et facilitée par les TIC.

Le PNUD Côte d'Ivoire reconnaît que la pleine participation et la prise de décision des femmes en matière d'innovation, de changement technologique et de numérisation est une condition préalable pour produire un impact transformateur et atteindre les ODD. Aussi, l'équipe focale genre du bureau et le Programme des Volontaires des Nations Unies envisagent organiser du **28 au 31 mars 2023**, un hackathon en direction des jeunes filles travaillant dans le domaine du digital qui aura pour **THEME** : « Femme, émancipe-toi avec le digital ».

### **1. Objectif général et spécifiques**

L'objectif global de cette activité est d'intéresser les femmes de diverses couches sociales à l'innovation et aux technologies nouvelles, en référence au thème de la journée internationale de la femme.

Spécifiquement, il s'agira :

- D'explorer l'impact de l'écart entre les sexes dans le numérique sur l'élargissement des inégalités économiques et sociales : proposer des solutions pour sensibiliser les femmes au numérique et les aider à sortir de leur zone de confort, et s'intéresser à ce secteur très vaste dans lequel chacune peut trouver une opportunité épanouissante.
- De proposer des moyens de protéger les droits des femmes dans les espaces numériques ; Bien que les mentalités évoluent, l'univers des TIC connaît encore un manque de mixité. Cela s'explique principalement par les freins et barrières psychologiques que peuvent se mettre les femmes vis-à-vis du monde de la Technologie.
- De renforcer la sensibilisation sur les questions de la violence basée sur le genre en ligne et facilitée par les TIC.
- Permettre aux jeunes filles d'identifier et concevoir des solutions numériques innovantes afin d'anticiper sur l'évolution dans certains domaines d'activités.
- Mettre en place de manière fonctionnelle des technologies de monitoring et de suivi digital
- Intégrer des textes et standards de sécurité visant à encadrer et à surveiller l'usage de ces technologies.
- Stimuler l'innovation et la créativité des jeunes filles et leur permettre d'être des actrices de développement durable et accéder à une expérience socio-professionnelle.
- Initier des femmes commerçantes de vivriers à l'utilisation de plateforme digitale pour la vente des produits
- Former les femmes et procéder à l'expérimentation par une exercice de simulation.

### **Cette rencontre verra la participation de**

- Représentante Résidente du PNUD
- Programme des Volontaires des Nations Unies
- Spécialiste en mécanique
- Spécialiste électronique
- Spécialiste en VBG
- 2 Mentors pour coordonner le hackathon
- Représentante ministère de la Femme de la Famille et de l'Enfant,
- Représentante du ministère de la Solidarité,
- Représentante du Ministère de l'Economie Numérique et de la Poste.
- Représentante du Ministère du transport ;
- Représentante du ministère de l'Environnement ;

## 2. Résultats attendus

- Des solutions numériques innovantes sont identifiées et conçues afin d'anticiper sur l'évolution dans certains domaines d'activités tels que la mécanique, le marché digital...
- Des technologies de monitoring sont mises en place de manière fonctionnelle ;
- Des textes et standards de sécurité visant à encadrer et à surveiller l'usage de ces technologies sont intégrés.
- L'innovation et la créativité des jeunes filles sont stimulées et leur permettent d'être des actrices de développement durable et d'accéder à une expérience socio-professionnelle.
- Des femmes commerçantes de marchés sont formées à l'utilisation des plateformes digitales pour la commercialisation de leurs produits.

## 3. Méthodologie

Un hackathon s'adressant à toutes les femmes résidant en Côte d'Ivoire, dont les projets seront évalués par un jury d'experts en innovation digitale, sera lancé.

Les projets soumis devront contribuer à répondre à une problématique de développement ; Par ailleurs, la participation au concours est conditionnée par la composition d'une équipe de 4 participantes.

Les trois projets les plus innovants seront récompensés, en marge de la cérémonie de la célébration de la journée internationale des droits de la femme organisée par le PNUD.

Le concours est ouvert à toutes les jeunes filles élèves-ingénieurs informaticiennes, développeuses web/mobile, data scientistes, mécaniciennes, électriciennes, etc. âgée de 18 à 40 ans de nationalité ivoirienne résidant sur le territoire national de la Côte d'Ivoire.

Il est important de bien prendre connaissance du règlement intérieur du Hackathon qui se trouve sur le formulaire d'inscription.

Faire acte de candidature au concours Hackathon implique l'acceptation des conditions d'organisation dudit concours.

Chaque candidate devra apporter son propre ordinateur.

Les technologies et les logiciels de développement sont à choisir par les candidats.

Une connexion à internet sera disponible sur le site pour les besoins des candidats.

Le nombre de candidats est fixé à vingt-quatre (24).

Avant le début du concours, les thématiques choisies seront présentées par chacun des partenaires thématiques.

### • Equipe d'expert.e.s chargé.e.s de l'organisation et la Coordination

Une équipe d'expert.e.s de la thématique sera chargée de recruter les mentors, les formateurs, de recruter les participantes. Elle sera chargée de coordonner les activités au quotidien et de s'assurer de la bonne tenue des activités au quotidien.

### • Encadrement par des Mentors

Il est prévu cinq (05) mentors pour l'encadrement des équipes du hackathon et 4 encadreurs pour la formation des femmes. Chaque mentor et encadreurs devra être spécialiste dans au moins un des domaines suivants : Technologies numériques, intelligence artificielle, Développement web, Mécanique, Électronique, la commercialisation de produits vivriers sur les plateformes digitales.

Ces professionnelles auront essentiellement pour mission :

- Aider les équipes à faire preuve de créativité et à affiner leurs idées pour les transformer en projet, voire en prototype, en tenant compte des réalités du marché et du contexte global ;
- Servir de relais entre les participantes et les membres du jury ; à initier les femmes commerçantes du vivriers à l'utilisation du digital pour la commercialisation.

Les thématiques proposées :

1. **Formation et employabilité des femmes dans les métiers du numérique** : l'objectif est de proposer des solutions innovantes qui permettront d'éduquer les femmes aux métiers du numérique, d'identifier les métiers dans ce domaine ; relier / mettre en contact les entreprises et les profils (femmes compétentes qui ont l'expérience dans ce domaine).
2. **Violences basées sur le genre et numérique** : l'objectif est de protéger et identifier, mécanisme d'alerte, développer une application qui recense le type de VBG, le lieu, etc..., développer des contenus éducatifs pour la population, ...

#### 4. Date et lieu

**28 au 31 mars 2023 au pôle d'innovation entrepreneurial du Lycée technique.**

#### 5. Agenda Global

DATE	ACTIVITÉ	ETAT
27 mars 2023	Réunion d'information sur le Hackathon, ses règles et ses objectifs avec les équipes en compétition	
Du 28 Mars au 31 Mars 2023	1- Hackathon pour la finalisation de projets des équipes finalistes Arrivée des équipes sur le site <ul style="list-style-type: none"> <li>● Cérémonie de lancement</li> <li>● Période de développement des projets (4 jours)</li> </ul>	
31 mars 2023	Final du hackathon <ul style="list-style-type: none"> <li>● Pitch : démonstration et présentation des projets par les différentes équipes devant un jury compétent</li> <li>● Sélection des trois premiers projets : tenue d'une session d'arbitrage par le jury technique et institutionnel ; délibération des trois premiers projets gagnants</li> </ul>	
31 mars 2023	Cérémonie de clôture du Hackathon <ul style="list-style-type: none"> <li>● Annonce des meilleurs projets (lauréats), les trois premiers projets gagnants</li> <li>● Présentation de la plateforme et simulation des commandes &amp; traitement par les femmes du vivrier</li> <li>● Remise des prix par le partenaire</li> <li>● Sortie de la villa des équipes</li> <li>● Fin du Hackathon</li> </ul>	

Heure	Activités
<b>Jour 1</b>	
08H30	Accueil
09H00	Ouverture (mot de bienvenue)
09h10	Présentation du projet Eulalie Kouassi
9h20	Présentation des 6 projets
10h00	Cocktail grand public

10h30	Constitution des groupes
11h30	Installation des équipes sur chaque poste
13h00	Déjeuner
14h00	Démarrage des Travaux
18h00	Fin des travaux
<b>Jour 2</b>	
08h30	Accueil
10h00	Installation des équipes sur chaque poste
12h00	Pitch des projets (Evolution des travaux)
13h30	Déjeuner
14h30	Reprise du hackathon
18h00	Fin des travaux
<b>Jour 3</b>	
08h30	Accueil
10h00	Installation des équipes sur chaque poste
12h00	Pitch des projets (Evolution des travaux)
13h30	Déjeuner
14h30	Reprise du hackathon
18h00	Fin des travaux
<b>Jour 4</b>	
07h30	Accueil
09h00	Accueil et Installation du jury, des hôtes et des équipes
10h30	Pitch devant le jury (15 min de présentation et 10 min de questions / réponses)
12h30	Délibération du Jury
13h30	Annonce des lauréats
14h30	Cérémonie de clôture et de remise des récompenses.
15h30	Cocktail grand public
16H00	Fin